

Arnaud Castellanos Galea

Bogotá, Colombia - 57-320-8652020

arnaudcastellanos@gmail.com - <http://www.arnaud.com.ve>

Perfil Profesional

Me gusta programar, sobre todo en proyectos que representen un reto intelectual e ideas originales e interesantes. Me especializo en Web, Frontend y en Linux, con experiencia en interfaces gráficas, generación procedural, síntesis de audio, e interés en inteligencia artificial.

Dominio avanzado del inglés y entusiasmo por aprender nuevas tecnologías.

Tecnologías	Lenguajes	Frameworks	Tecnologías	Librerías	Herramientas
	Rust, Javascript, Ruby, Java, PHP, Scala, Python, Bash, C, C++, Nim, Lua, Haskell, C#.	JQuery, Ruby on Rails, Laravel, Java Framework, AngularJS.	Unity 3D, HTML5, MySQL, PostgreSQL, SQLite, NodeJS, Apache, MinGW.	Three JS, JmonkeyEngine, Steinberg VST, Java Swing, Marzipano, OpenLayers, FastParse, GTK+.	Git, Github, Bitbucket, Eclipse, Netbeans, CodeBlocks, Sublime Text. Asana, Trello
Idiomas: Español nativo – Inglés avanzado					

Experiencia Profesional

Tusotec: (2015 – Presente, Desarrollador Senior) Empresa especializada en el diseño y desarrollo de sitios y aplicaciones web

- Creado en su totalidad sistema personalizado de administración de inventarios y costos usando Laravel
- Desarrollado tecnología para entornos 3D inmersivos en el navegador con Three JS
- Creado sistema de administración para sistema de recorridos virtuales en 360°

Nova: (2014 – 2016, Desarrollador Junior) Consultora Tecnológica y desarrolladora de software y sistemas para empresas del estado (PDVSA, Gobernaciones y Servicios Públicos)

- Desarrollo con Ruby on Rails de varios módulos para sistema de control de Autogas.
- Agregado mapa en el navegador en una aplicación web usando OpenLayers
- Creado un prototipo de sistema de retenciones
- Implementación de gráficos gantt y compatibilidad con Microsoft Office Project para aplicación web de gestión de proyectos

Experiencia Técnica

- Desarrollo de prototipos de videojuegos en Unity 3D
- Desarrollo de programas 3D con JMonkeyEngine y Three JS
- Generación procedural en Rust y Java, usando algoritmos de generación como Perlin Noise, y de extracción de superficies 3D como Marching Cubes y Surface Nets
- Creación de un lenguaje de programación basado en C con Scala
- Compilador del lenguaje Lua, hecho en Lua
- Síntesis de audio en tiempo real usando el lenguaje Rust y el API de Steinberg VST
- Desarrollo de interfaces web usando HTML5 y tecnologías 2D y 3D
- Diseño de formatos de transmisión y almacenamiento de datos binarios
- Experiencia en Desarrollo Ágil con SCRUM

Formación

- Cursando 3^{er} semestre de Ingeniería Informática en la UNET, aunque igualmente puedo alcanzar el nivel que sea necesario pues soy autodidacta, y así he adquirido la mayoría de mis conocimientos en el área
- Curso de desarrollo web con Javascript, Jquery y Angular JS
- Curso de desarrollo web con PHP y Laravel
- Curso de desarrollo de aplicaciones con JAVA
- Estudio de forma independiente sobre varias ramas de la informática, con énfasis en programación, porque es un área que me gusta
- Practitioner en Programación Neurolingüística

Otros

- Compositor y Productor musical, usando FL Studio
- Intérprete de Teclado y Guitarra
- Dibujante, Modelador 3D usando Blender y 3Ds Max
- Lector y Cinéfilo

Según pruebas desarrolladas por el programa Órbita CI-130, promovido por el IVIC (Instituto Venezolano de Investigaciones Científicas), poseo un C.I. de 135 ubicado en el rango de Superdotación Intelectual.